

CONGO

Regole del gioco:

Si gioca in 4 giocatori.

Ognuno ha 20 pietre del suo colore di riferimento. È possibile giocare anche in due utilizzando due gruppi colore di pietre.

Il tavoliere è una piastrellatura di esagoni.

A turno i giocatori posizionano una pietra su un esagono a scelta, bloccando in questo modo, il posizionamento dell'avversario nelle 6 celle adiacenti a quella scelta.

Il giocatore può posizionare la pietra vicino ad un'altra del proprio colore, ma non nella casella adiacente a quella di un avversario.

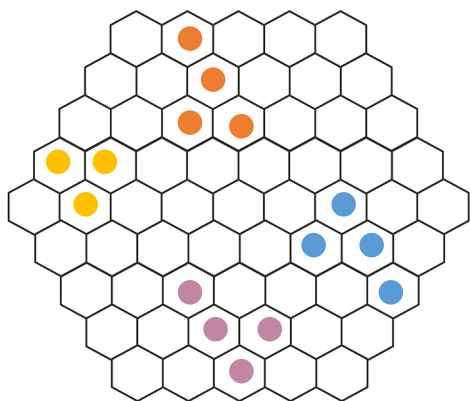
Se le celle adiacenti sono state bloccate da più di un giocatore diventano territorio neutro e nessuno può posizionare pietre.

Il gioco termina quando un giocatore ha posizionato tutte le pietre o nessun giocatore riesce più a proseguire.

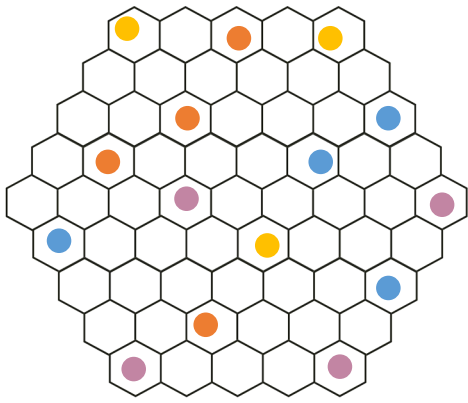
Vincerà chi conquista il maggior numero di celle.

La partita può essere svolta in diversi round.

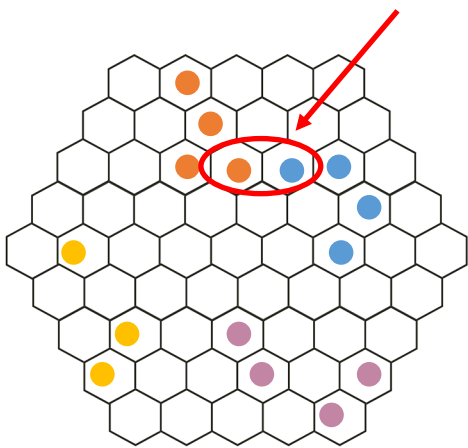
ESEMPI DI POSIZIONAMENTO CON IMMAGINI:



Si possono posizionare pedine dello stesso colore nelle caselle adiacenti.

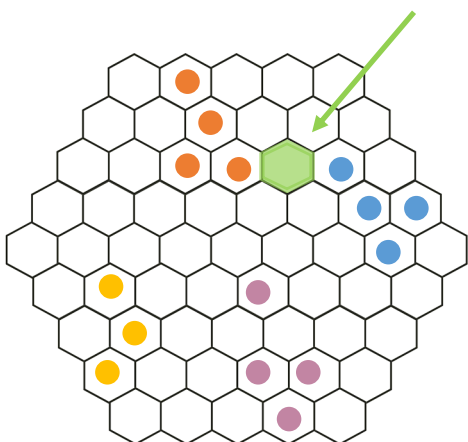


Si possono posizionare pedine dello stesso colore anche lontane tra loro.



ATTENZIONE! MOSSA NON AMMESSA

Non si possono posizionare pedine di colore diverso in caselle adiacenti.



TERRITORIO NEUTRO

La casella è stata “bloccata” dalle pedine arancioni e blu, nessuna pedina può essere più posizionata in questa casella.